

FEBBRAIO 2017

Domenica 26

ZERO BRANCO

Impianti sportivi di Via A. Corrado

CAMPIONATO PROVINCIALE IND. E DI SOCIETÀ 2017 FASE INVERNALE 2^ INDOOR ESORDIENTI "A" (anni 2006-07)

Il Comitato FIDAL di Treviso indice e l'Atletica Quinto Mastella organizza la manifestazione in titolo, con ritrovo presso la palestra degli impianti sportivi di Via Corrado alle ore 8:50

NORME DI PARTECIPAZIONE

Sono ammesse tutte le Società della Provincia di Treviso regolarmente affiliate F.I.D.A.L. ed Enti di Promozione Sportiva per il 2017 e aderenti alle Categorie Esordienti. Ogni Società può partecipare con un numero illimitato di atleti/e regolarmente tesserati/e per il 2017 alla F.I.D.A.L. o Ente di Promozione Sportiva.

NORME DI PUNTEGGIO E DI CLASSIFICA

I risultati saranno rapportati alle tabelle predisposte da C.P. Per ciascuna categoria, per ogni società saranno sommati i punteggi ottenuti da tutti gli atleti regolarmente classificati. Le staffette non sono parte della classifica di Società

CLASSIFICA DI CATEGORIA

La 1^ Società classificata, per ogni Categoria, otterrà punti 100, la 2^ p. 85, la 3^ p. 75, la 4^ p. 65, la 5^ p. 55, la 6^ p. 50, la 7^ p. 45, l'8^ p. 40 e così via a scalare di 2,5 punti.

ISCRIZIONI

ISCRIZIONI ON LINE SUL SITO tessonline.fidal.it (stessa procedura delle manifestazioni regionali) entro le ore 24 di venerdì 24 Febbraio 2017. La conferma della presenza degli atleti iscritti dovrà essere fatta, il giorno della gara, alla Segreteria o al personale preposto al momento del ritrovo, e comunque non oltre l'orario "chiusura conferma iscrizioni" indicato nel dispositivo, da parte di un tecnico o di un dirigente.

Le staffette verranno iscritte direttamente in loco sugli appositi moduli, segnalando in segreteria qualora ci fossero atleti che prendono parte alla staffetta senza aver preso parte al biathlon, affinché ne venga verificato il regolare tesseramento.

Per le società affiliate solo presso Enti di Promozione Sportiva: inviare entro le ore 24 di giovedì 23 Febbraio 2017 a cp.treviso@fidal.it una lista su carta intestata della società con indicato l'elenco **completo** degli atleti-staffette per cui si richiede l'iscrizione

Non saranno accettate iscrizioni incomplete di numero di tessera degli Atleti/e.

NORME TECNICHE: 30hs: i concorrenti partiranno in piedi e correranno nella corsia loro assegnata. 3 ostacoli, distanze 10-6-6 Alto: ogni atleta avrà a disposizione due tentativi per misura.

PREMIAZIONI

Saranno premiati i primi 10 classificati del Biathlon M/F, più le prime 6 staffette.

PROGRAMMA ORARIO E TECNICO

Esordienti "A": Biathlon (30hs+Alto), Staffetta 4x40hs

08.50	Ritrovo giurie e concorrenti	
09.00	Chiusura conferma iscrizioni	
09.30	30hs ES "A" F	Alto ES "A" M
	A seguire: 30hs ES "A" M	A seguire: Alto ES "A" F
	A seguire: eventuali staffette 4x40hs ES "A" M/F	
12.30	Premiazioni	

Il presente programma potrà subire variazioni a insindacabile giudizio del Delegato Tecnico/Giudice d'Appello.

Nelle manifestazioni indoor le staffette sono comunque previste ed è ferma intenzione disputarle, perché vengono riconosciute come momento coinvolgente e costruttivo per i partecipanti; tuttavia, in accordo col Giudice d'Appello e la società organizzatrice, il Comitato si riserva di annullarle in caso il numero di partecipanti la manifestazione rischi di protrarre la stessa troppo a lungo

NORME CAUTELATIVE

Per quanto non previsto nel presente regolamento valgono le norme tecnico-statutarie della FIDAL e del GGG.

Gli organizzatori declinano ogni responsabilità per quanto possa accadere a persone e/o cose prima, durante e dopo la manifestazione.

N.B. Gli atleti/tecnici/accompagnatori/giudici dovranno utilizzare scarpe con suola di gomma pulita, indossata negli spogliatoi.



Campagna del CR FIDAL Veneto contro il fumo nei luoghi dello sport
"Fumare è una cattiva abitudine che contagia anche chi non vorrebbe essere contagiato."

L'ATLETICA LEGGERA RENDE LIBERI DA SOSTANZE, LIBERI NELLA VITA

Campagna educativa e di sensibilizzazione contro il doping promossa dal Comitato Provinciale Treviso