

MAGGIO 2018
Domenica 27

RONCADE
Via Vivaldi 32

CAMPIONATO PROVINCIALE DI SOCIETÀ 2018

Prove Multiple Giornata A, Esordienti "A" (anni 2007-2008)

Giocatletica Esordienti "B-C" (anni 2009-2012)

Il Comitato FIDAL di Treviso indice e la Nuova Atletica Roncade (TV360) organizza la manifestazione in titolo, con ritrovo presso gli impianti sportivi di Via Vivaldi 32 alle ore 9.20.

PARTECIPAZIONE Possono partecipare tutti gli atleti della categoria Esordienti in regola con il tesseramento 2018 appartenenti a Società affiliate alla FIDAL o ad Enti di Promozione Sportiva convenzionati.

NORME DI PUNTEGGIO (Esordienti "A")

Prove Multiple: si sommano i punteggi ottenuti da tutti gli atleti regolarmente classificati.

Staffette: si stila un'unica classifica complessiva delle tre giornate (Roncade 27/5, Treviso 10/6 e SDD 16 o 23/9), sommando i punteggi relativi alle tre diverse staffette (senza distinzione fra maschi e femmine).

CLASSIFICA DI CATEGORIA (Esordienti "A") La 1^a Società classificata, per ogni Categoria, otterrà punti 200, la 2^a p. 170, la 3^a p. 150, la 4^a p. 130, la 5^a p. 110, la 6^a p. 100, la 7^a p. 90, l'8^a p. 80 e così via a scalare di 5 punti.

ISCRIZIONI **ON LINE SUL SITO** tessonline.fidal.it (stessa procedura delle manifestazioni regionali) entro le ore **21** di Venerdì 25 Maggio 2018.

Le staffette verranno iscritte direttamente in loco sugli appositi moduli, segnalando in segreteria qualora ci fossero atleti che prendono parte alla staffetta senza aver preso parte al biathlon, affinché ne venga verificato il regolare tesseramento.

È comunque opportuno che le società partecipanti comunichino all'organizzazione, entro giovedì 24 Maggio, il numero approssimativo degli iscritti alla manifestazione all'indirizzo tv360@fidal.it.

Le Società affiliate ad Enti di Promozione Sportiva potranno comunicare i nominativi dei partecipanti direttamente al ritrovo, dopo aver comunque anticipato via mail il numero approssimativo degli iscritti.

PREMIAZIONI Saranno premiati i primi 10 classificati maschili ed i primi 10 femminili del Biathlon e le prime 6 staffette (senza distinzione di sesso). A tutti i partecipanti al Giocatletica sarà consegnato un presente.

Tuttoboccedue Conegliano fornitore ufficiale premiazioni Comitato Provinciale FIDAL di Treviso

NORME CAUTELATIVE

Per quanto non previsto dal presente dispositivo valgono le Norme del Regolamento Attività Estiva Promozionale 2018, e a quanto stabilito sul Vademecum Attività 2018 e RTI 2018. Gli organizzatori declinano ogni responsabilità per quanto possa accadere a persone e/o cose prima, durante e dopo la manifestazione.

PROGRAMMA TECNICO E ORARIO

Esordienti "A": 40hs - vortex - 4x50 (Biathlon+staffetta)

Esordienti "B-C": Giocatletica

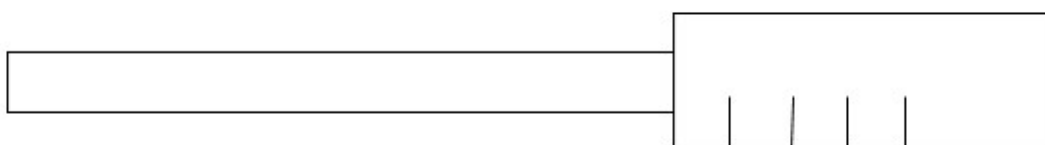
Domenica 27 Maggio 2018		
Maschile	Orario	Femminile
Ritrovo giurie e concorrenti	09:20	Ritrovo giurie e concorrenti
Chiusura Conferma Iscrizioni	09:40	Chiusura Conferma Iscrizioni
40hs (a seguire Vortex e Staffetta)	10:00	Vortex (a seguire 40hs e Staffetta)
Inizio Giocatletica	10:15	Inizio Giocatletica
Termine attività e premiazioni	12:00	Termine attività e premiazioni

Campagna del CR FIDAL Veneto contro il fumo nei luoghi dello sport
"Fumare è una cattiva abitudine che contagia anche chi non vorrebbe essere contagiato."

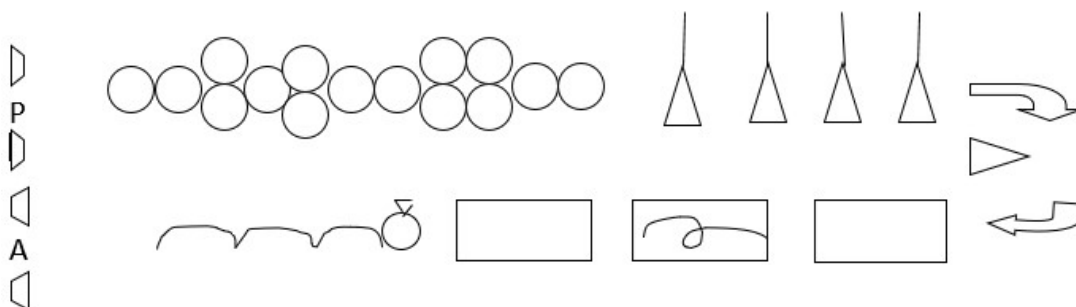
L'ATLETICA LEGGERA RENDE LIBERI DA SOSTANZE, LIBERI NELLA VITA
Campagna educativa e di sensibilizzazione contro il doping promossa dal Comitato Provinciale Treviso



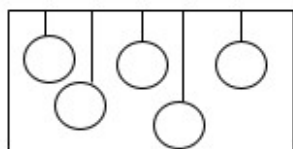
1) **SALTO IN LUNGO** a distanze prefissate.



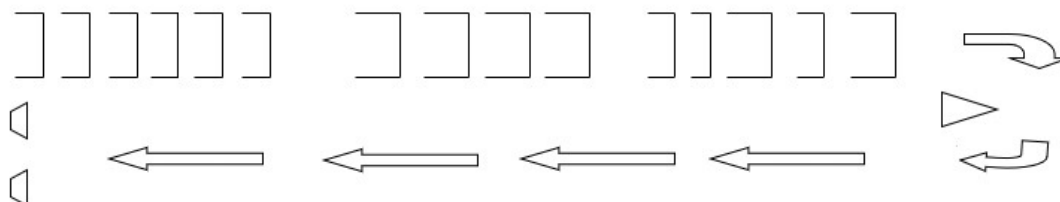
2) **PERCORSO MISTO**: saltelli nei cerchi a piedi uniti e divaricati - slalom - corsa e capovolta sui materassini - salti con maxipallone.



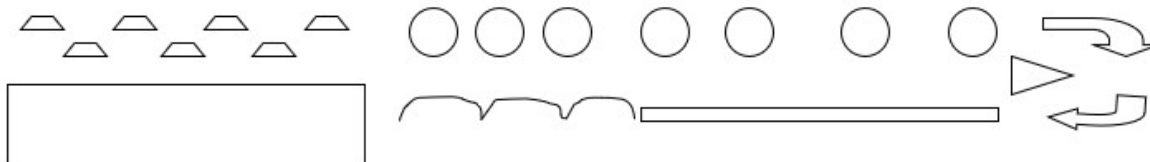
3) **LANCIO DELLA PALLINA** a diverse distanze e diverse altezze.



4) **PERCORSO AD OSTACOLI** di diverse altezze.



5) **PERCORSO MISTO**: slalom - corsa nei cerchi - saltelli a piedi uniti a dx e sn - salti all'indietro - arrivo nel telo.



6) **GIOCO RUBA-BANDIERA**: un nastro di stoffa colorato, numerare i bambini. Struttura: due squadre, in riga di fronte, giocatori numerati. L'istruttore a centro campo tiene il fazzoletto. L'istruttore chiama un numero, e i bambini corrispondenti cercano ognuno di impadronirsi del fazzoletto e di portarlo oltre la propria linea senza farsi toccare dall'avversario. Regole: è possibile eseguire finte prima di portare via il fazzoletto. Un punto al giocatore che raggiunge la propria linea senza essere preso, oppure all'inseguitore che riesce a toccare l'avversario prima della linea. Vince la squadra che totalizza più punti.

STAFFETTA FINALE: sei squadre in fila, metà di fronte all'altra metà. Il primo bambino di ogni squadra corre verso la fila opposta, tocca la mano al compagno che parte verso la fila di fronte, si mette in coda e così di seguito fino alla fine.

